Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 03.10.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Mettere uno sfondo del gioco, fare il personaggio animato che si muove nelle due direzioni e salta |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| La sprite sheet per il personaggio a dimostrato dei problemi con l implementazione, stato: non ancora risolto, lo sfondo che ho messo all’ultimo al momento non va bene perché è troppo grande, devo acora trovare una soluzione |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Indietro rispetto alla pianificazione anche considerato il fatto di aver avuto due ore in meno rispetto al pianificato, causa lezione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Mettere a posto i due problemi di oggi, fare nuove sprite sheet per il protagonista |